**Executive Summary**

1. **Đề tài :** *Xây dựng trò chơi tương tự trò chơi PacMan cho nền tảng Android hoặc iOS.*
2. **Vấn đề**

* PacMan là một game nổi tiếng trong nhiều tham kỉ qua, tuy nhiên ngày nay những dòng game arcade cổ điển đã không còn phổ biến nữa, và PacMan cũng không phải là ngoài lệ

1. **Giải pháp và mục tiêu**

* Theo xu hướng công nghệ hiện tại, nhóm sẽ xây dựng game PacMan trên nền tảng Android hoặc iOS. Để những người yêu thích game có thể dễ dàng tiếp cận game PacMan hơn

1. **Mô tả chung**

* Người chơi sẽ điều khiển PacMan đi khắp mê cung để ăn những hạt đậu và trái cây, mỗi lần ăn người chơi sẽ được tính điểm, hạt càng lớn thì điểm càng nhiều, khi PacMan ăn hết thì sẽ qua màn. Trong khi PacMan ăn thì sẽ có những bóng ma tìm mọi cách để tiêu diệt PacMan. Nếu PacMan chạm vào các bóng ma thì sẽ mất một mạng và khi mất hết mạng thì trò chơi sẽ kết thúc và toàn bộ PacMan sẽ bị bắt
* Ngoài những hạt đậu và trái cây còn có những hạt năng lượng, khi PacMan ăn những hạt năng lượng sẽ làm các bóng ma đổi màu, di chuyển chậm và mất phương hướng. Lúc này, PacMan sẽ sáng lên, di chuyển nhanh hơn và có thể ăn được các bóng ma để lấy điểm trước khi năng lượng hết tác dụng.
* Khi người chơi được 1000 điểm thì sẽ được tăng lên thêm một mạng

1. **Thế mạnh về game của nhóm**

* Game sẽ được thiết kế với đồ họa, âm thanh rất linh động, tiện dụng và đẹp

1. **Dự báo thị trường và tài chính:**

* Tiềm năng của thị trường: nhu cầu thị trường game gần như là vô hạn
* Người dùng: những người yêu thích chơi game, đặc biệt là những người yêu thích game PacMan
* Nguồn thu:
  + Quảng cáo

1. **Nguồn vốn:** khoảng 250$
2. **Đối thủ cạnh tranh:**

* Các game PacMan trên di động hiện có trên thị trường